

【株式会社ビルズ社内セミナーシリーズ:その4】

~パチンコ店舗運営における営業コストの捉え方編~

『セミナー内容について』

ホールの業績は「何に対してどれくらいのコストを投資したのか」で大きく左右されます。 一般的に「コストの 90%は売上向上に貢献していない」と言われていますが、

経費削減だけでは業績を向上させることは出来ません。

このセミナーでは、主に「現状のコストを今よりも数倍有効に使う方法」に焦点を当てて 解説させて頂きます。

I.そもそも利益が必要な理由は何か

- 1.利益が必要な理由①
- 2.利益が必要な理由②
- 3.利益が必要な理由③

Ⅱ.ホールにおいての適正利益率について

- 1.それはどのように決まるのか
- 2. 適正利益率が低く稼動が不安定な店舗の特徴
- 3. 適正利益率が高く稼動が安定している店舗の特徴

Ⅲ.「業績向上を妨げる最大の要因」とは

1.「○○がない」は、直接要因ではない

- 2.直接の要因はコレ
- 3.今までの管理会計を振り返る
- 4.今までの管理会計から見えること
- 5.今までの数字管理の限界
- 6.結論①
- 7.結論②

IV.利益が生まれない原因

- 1.プロセスが効果を発揮していない①
- 2.プロセスが効果を発揮していない②
- 3.プロセスが効果を発揮していない③
- 4.店舗運営体質に問題がある

V.パチンコ店の管理会計の罠

- 1. \[\frac{10\%}{\sum VS \[\frac{90\%}{\sum} \]
- 2.ある店舗の事例
- 3.事例から言えること
- 4.今、早急に行うべきこと
- 5. その先にあるもの (一例)

VI.今後の営業において「業績をあげる管理会計」

- 1.パチンコ店の昔
- 2.パチンコ店の今
- 3.今と昔の違い
- 4.パチンコ新時代に必要な概念
- 5.プロセスコストの考え方

VII.パチンコ店の代表的なコスト項目

- 1.代表的なコスト項目① ※機械
- 2.代表的なコスト項目② ※宣伝広告
- 3.代表的なコスト項目③ ※人的サービス
- 4.代表的なコスト項目④ ※その他

WII.「上記、代表的なコスト」について考える

- 1.機械
- 2.宣伝広告
- 3.人的サービス
- 4.その他

IX.代替案を探る

1.安定収益獲得型コスト

- 2.商圏拡大型コスト
- 3.顧客再来店型コスト
- 4.若年層新規獲得型コスト
- 5.地域一番創造型コスト
- 6.口コミ拡散型コスト

X.遊技機で考える

- 1.機種機における「在庫」とは
- 2.P○○は在庫か否か①
- 3.P○○は在庫か否か②
- 4.「在庫にならない機種構成」を作る

XI.営業環境とそれに伴う優先順位コスト

- 1.大規模駅前店(競合店多数)
- 2.中小規模駅前店(競合店多数)
- 3.大規模郊外店(競合店少数)
- 4.中小規模郊外店(競合店少数)

XII.営業利益額の決め方

- 1.決め方その1
- 2.決め方その 2